

Рoadmap Elopay



Виталий Балахонов | Юрий Высоцкий | Дмитрий Сальников

Август 27, 2017

НОЯБРЬ 2015



— Возникновение идеи создания платформы для киберспортивных соревнований

АПРЕЛЬ 2016



— Запуск русскоязычной альфа-версии проекта
Первые тестовые бои 1 на 1 CS:GO
Премирование игроков с помощью Биткоин

ОКТЯБРЬ 2016



— Запуск русскоязычной бета-версии
Бои и турниры 1 на 1 CS:GO, League of Legends

ЯНВАРЬ 2017



— **10,000 РЕГИСТРАЦИЙ НА ПЛАТФОРМЕ**

МАРТ 2017



— Введение пакета подписок в качестве модели монетизации

МАЙ 2017



— Запуск командных турниров, а также введение турнирных схем Best of 3 и Best of 5

ИЮНЬ 2017



— Добавление на платформу Dota 2, Hearthstone
Внедрение детальной статистики игроков
Внедрение системы Эло рейтинга для распределения игроков по уровню скиллов

ИЮЛЬ 2017



— **90,000 Регистраций на платформе**
80,000 Проведённых боев
3500 Проведенных турниров

АВГУСТ 2017



— Запуск англоязычной версии ElopLAY

ОКТЯБРЬ 2017



— **СТАРТ ТОКЕН СЕЙЛА**

- 
- НОЯБРЬ 2017 — **ФИНИШ ТОКЕН СЕЙЛА**
 - НОЯБРЬ 2017 — Запуск китайской и испанской версии Eloplay
 - ДЕКАБРЬ 2017 — Запуск корейской и японской версии Eloplay
 - ЯНВАРЬ 2018 — **Внедрение первичных смарт-турниров на Eloplay**
Расширение облака CS:GO Eloplay на самые важные локации в мире (Европа, Западное и Восточное побережье США, Южная Америка (Бразилия), Австралия, Китай, Гонконг/Сингапур, Япония, Индонезия, ЮАР, Индия).
Старт регулярных смарт-турниров Eloplay
 - ФЕВРАЛЬ 2018 — **Запуск рекламных кампаний** на стримах крупных мировых киберспортивных турниров (с бюджетами от \$100K в неделю)
Открытие своей комментаторской студии и формирование и штатной команды комментаторов Eloplay (многоязычная: русский, английский, китайский)
Открытие офиса в Европе
 - МАРТ 2018 — Создание функционала для команд на Eloplay
 - АПРЕЛЬ 2018 — Streaming section Eloplay
 - МАЙ 2018 — **Skill Based Token Distribution System**
Рейтинговая система для команд и турнирные рейтинги игроков и команд
 - ИЮЛЬ 2018 — Рекламный модуль Eloplay

СЕНТЯБРЬ 2018



— Добавление новых популярных игр на ПК (Старкрафт, Овервотч, WoT)

ЯНВАРЬ 2019



— Добавление поддержки платформой игровых консолей (Xbox, PS4). Старт с двумя играми

АПРЕЛЬ 2019



— Система прогнозов победителей
Внедрение собственного античита Eloplay для CS:GO

ИЮЛЬ 2019



— Добавление 2х новых игр для игровых консолей

АВГУСТ 2019



— При условии получения лицензий в соответствующих странах - внедрение ставок

СЕНТЯБРЬ 2019



— Создание системы контрактов с командами и трансферов игроков

